

大会ルール

<試合形式>

予選トーナメント → 決勝トーナメント

<競技規則>

○出場選手人数

試合は5人で行い、5人中女性人数（中学生以下は女性扱い）は **2人もしくは3人とし**、スローオフ時のオフェンスチームに決定権があります。ディフェンスチームは女性の人数をオフェンスチームと同じにしなければなりません。

○試合時間

全試合 **20分ランニングタイム**とする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、20分経過時点で無効とする。

○タイムアウト

1チーム1試合 **1分を1回まで**とする。（**試合時間を含む**）

○ブリックポイント

ゴールライン真ん中とする。

○同点で試合が終了した場合

延長は行わず、その場で代表者によるフリップで勝敗を決定する。

ただし **決勝・3位決定戦のみ**1点先取のサドンデスを **試合中断せず**に続行します。

○スクラッチ(不戦敗・途中試合放棄)について

試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我などのために、試合途中で5人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

スクラッチは相手チーム、その後対戦チームに対して大変迷惑な行為です。

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

<試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスにご注意ください。

○雷での中断・中止の場合は海岸から最寄りの建物内に避難して下さい。

○津波での中断・中止の場合は海岸より高いところに避難して下さい。

（雷・津波での対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。）