■□■大会ルール■□■

＜試合形式＞

〇試合時間

全試合**４０分ランニングタイム**とする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、４０分経過時点で無効とする。

〇同点で試合が終了した場合、

リーグ戦の場合：そのまま終了とする。

トーナメント戦の場合：１点先取のサドンデスを**試合中断せず**に続行します

（上限 5 分とし決着がつかない場合、代表者によるフリップにて決定いたします）

ただし、決勝戦･3 位決定戦のみ時間無制限と致します。

〇リーグ内順位決定方法

① 勝ち点が多いチームが上位する（勝ち：3 点、引き分け：1 点、負け：0 点）

② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位

③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位

④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位

⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位

⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

〇タイムアウトは１チーム１試合**１分を１回**までとする**（試合時間に含まない）**

〇その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

◆◇スクラッチについて◇◆

〇試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我などのために、試合途中で７人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

〇両チームの合意があれば、人数が揃うまで試合開始時間を遅らせても構わないが

次の試合が始まる前までには、試合を終了させてください。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。

スクラッチをしないようにしましょう。

＜試合進行＞

〇各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。

〇大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をします。

〇試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

＜中断・中止＞

〇天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

〇雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

（再開の対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させて頂きます。）

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.