

>2017 ミックスアルティメット選手権大会・競技ルール<

<試合形式>

- 試合時間は、全試合**50分**ランニングタイムとする。
(タイムアップ前に投げられたスローであっても、50分経過時点で無効となります。)
- タイムアウトは、1チーム1試合**1分を2回**までとする(**試合時間に含まれません**)。
- 競技ルールは、原則、世界フライングディスク連盟制定最新ルールに基づいて実施します。
- 同点で試合が終了した場合
リーグ戦: 50分経過時点で終了します。同点であっても、サドンデスは行いません。
トーナメント: 1点先取のサドンデスを行います。その場合、**試合を中断せずに**試合を続行します。
(10分以内に決着がつかない場合は代表者によるフリップにて決定する。)

<メンバー構成について>

- ・プレーする7人のうち、3人もしくは4人は**女性**でなければならない。
- ・女性が3人か4人かは、スローオフ時の**オフェンス側に決定権**がある。
- ・スローオフ時のディフェンス側チームは、オフェンス側チームのメンバー構成に合わせなければならない。
- ・けが等で、**プレーする男性もしくは女性が2人以下になった場合は失格**といたします。その場合の勝敗については、プレーヤーの人数を上記ルールの通りに出来なかったチームの**スクラッチ負け**と致します。

◇トーナメントシステム◇

- 1日目: 4チーム×6リーグ、3チーム×1リーグの予選リーグ
- 2日目: 予選リーグの結果を基に仮順位を決め、順位決定トーナメント

◇リーグ内順位決定方法◇

- ① 勝ち点の多いチームが上位。(勝ち:3、引き分け:1、負け:0)
- ② ①で決定しない場合、直接対決で勝った方が上位。
- ③ ②で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位。
- ④ ③で決定しない場合、得点の多いチームが上位。
- ⑤ ④で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する。

◇スクラッチについて◇

- 試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとする。
- 予選リーグにおいて、**1試合でもスクラッチをしたチーム**は、予選リーグにおける全ての試合が無効となり、**最下位**となる。(トーナメントには参加可能です)
- 同リーグにおいて、2チーム以上のスクラッチが発生した場合、スクラッチをしたチームの順位は、フリップまたは抽選により決定する。その場合、それまでに行った試合の結果は一切考慮しない。
- スクラッチゲームの場合は得点を20-0とする。

<試合進行>

- 各コートとも時間管理およびスコア管理は、両チームの責任において管理をして下さい。
- 1日目、2日目とも、試合の開始については、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。
- 試合が終わり次第、スコアシートを大会本部までお持ち下さい。
- 競技ルール上、メンバーを決定するのに時間を多く要します。出来るだけ速やかに決定し、プレー時間が少なくならないように努めて下さい。