

# ■□■大会ルール■□■

## <試合形式>

### ○試合時間

全試合 35分ランニングタイムとする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、35分経過時点で無効とする。

### ○同点で試合が終了した場合、

リーグ戦の場合：そのまま終了とする。

トーナメント戦の場合：1点先取のサドンデスを試合中断せずに続行します  
(上限5分とし決着がつかない場合、代表者によるフリップにて決定いたします)

ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限と致します。

### ○リーグ内順位決定方法

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

○タイムアウトは1チーム1試合1分を1回までとする **(試合時間に含む)**

○15分経過後、ターンオーバーもしくは得点が入った時点で5分間の飲水タイムとする。 **(試合時間に含む)**

○その他競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

## ◆◇スクラッチについて◇◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。  
また怪我などのために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。  
○両チームの合意があれば、人数が揃うまで試合開始時間を遅らせても構わないが次の試合が始まる前までには、試合を終了させてください。

**※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。**

**スクラッチをしないようにしましょう。**

## <試合進行>

○各コートとも時間管理及びスコア管理は、両チームの責任において管理をして行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえないところもあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

## <中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

(再開の対応につきましてはチーム代表者の携帯電話に連絡させていただきます。)