

# 【2016 幕張アルティメットフрендシップ 4on4(プレ大会)】 最終案内



## 1. 会場について

- ・ZOZOPARK HONDA FOOTBALL AREA  
〒261-0014 千葉県千葉市美浜区若葉3-2-17  
JR京葉線「海浜幕張駅」徒歩10分  
会場アクセス:<http://honda-sports-land.com/zozopark/access/>

## 2. 受付

- ・チーム受付は4月25日(月)19:30~19:45まで、大会本部にて受付を行います。代表者の方は必ず時間までにお越しください。
- ・開会式等を行いません。

## 3. 大会ルール・組み合わせについて

- ・大会事務局で組み合わせを決定しております。試合の組み合わせにつきましては別紙タイムスケジュールをご覧ください。
- ・競技ルールにつきましては別紙大会ルールをご覧ください。

## 4. 駐車場について

- ・会場内に駐車場(有料)がございますので、そちらをご利用下さい。

## 5. ケガ・保険について

- ・ケガの程度により、病院の紹介・救急車の手配をいたします。病院にかかる場合には、保険証が必要になりますので各自で写し等をご用意ください。大会参加者全員に、傷害と賠償責任保険をかけています。ケガをして病院に行く場合には必ず大会本部またはスタッフに報告し、保険報告書を受け取り、必要事項をご記入のうえ提出ください。この手続きをしないでいただかないと保険会社への連絡ができず、たとえ本大会期間中のケガであっても保険取り扱い対象外となりますのでご注意ください。
- 本大会期間中に発生した事故等については、当方は一切責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

## 6. ウォーミングアップスペースについて

- ・試合開始後は、アップスペースのみでアップするようお願い致します。
- ☆使用禁止の場所でのアップは絶対に行わないでください。

## 7. 大会本部電話

- ・大会期間中は、下記の通り本部に電話を設置いたします。
- 緊急の場合のみご利用ください。

**大会運営本部(クラブジュニア) 090-4927-2689**

## 8. ユニフォームについて

- ・各チームでそれぞれ揃ったもの(同系色も可)をご用意ください。対戦チームと同系色になってしまった場合には本部にてピブスを貸し出しますのでご利用ください。

## 9. 表彰について

- ・大会終了会場内で表彰式を行いますので、ご参加下さい。

## 10. その他

- ・大会会場内(フィールド)は、水のみ飲水可能です。スポーツドリンク等はフィールド外でお飲みください。
- ・ヒール等でのフィールド内への入場は禁止とさせていただきます。
- ・持ち込んだ各自のごみは、必ず各自でお持ち帰りください。
- ・大会は基本的には雨天決行ですが、本部にて大会の開催が困難であると判断した場合には中止することもございますのであらかじめご了承ください。この場合参加賞は後日代表者に発送致します。
- ・大会会場は**禁煙**ですので、たばこを吸われる方は所定の喫煙所でお吸いください。
- ・会場でのプレー前・中の**飲酒は禁止**とさせていただきます。
- ・今後全てのキャンセルはできません。万が一キャンセルしたい場合、参加費(一般参加費3名分)をお支払頂きます。
- ・貴重品の管理は各自で行って下さい。

# 幕張アルティメットフрендシップ 4on4 大会ルール

## <試合形式>

### ○4vs4(4人制アルティメット)

コートサイズ:横23m×縦68m、エンドゾーン:横23m×縦17mとする

大会ルール:世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記特別ルールを適用する

試合時間:1試合15分(タイムアウト:各チーム1分1回試合時間に含まない)

試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

### ○特別ルール

- ・ストーリングカウントは7までとする
- ・試合終了時に同点の場合、引き分けとする(サドンデスは行わない)
- ・ブリックポイントは相手ゴールライン中央からとする

### ○順位決定方法(予選リーグ・決勝リーグともに)

- ① 勝ち点が多いチームが上位する(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)
- ② ①で決定しない場合、得失点差の多いチームが上位
- ③ ②で決定しない場合、得点の多いチームが上位
- ④ ③で決定しない場合、失点の少ないチームが上位
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームが上位
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する

## <試合進行>

○時間管理およびスコア管理は、試合をする両チームで分担して行って下さい

○試合用ディスクは大会本部にて用意いたします。

## <スクラッチについて>

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点でスクラッチとして不戦敗とする。

ただし、両チーム合意の上であれば、4人対3人など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は大会公式結果とする。

○怪我などのために、試合途中で4人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

※スクラッチは相手に対して大変迷惑な行為です。スクラッチをしないようにしましょう。



# ◆◇◆タイムスケジュール◆◇◆



時間		Aコート	Bコート	Cコート	
19:30~ 19:45		受付			
20:10		コート内アップ時間			
1 2 3 4 5 6	20:05	アップ スペース	SMAP	ボルテックス	ユースジャパン
			VS	VS	VS
	MIGRANT		90s	HEROZ. NEO	
	20:25		SMAP	ボルテックス	ユースジャパン
			VS	VS	VS
	SANEarts		らびすらすり	SIMBA	
	20:45		MIGRANT	90s	HEROZ. NEO
			VS	VS	VS
	SANEarts		らびすらすり	SIMBA	
	21:05		Aリーグ2位	Aリーグ1位	Aリーグ3位
			VS	VS	VS
	Bリーグ2位		Bリーグ1位	Bリーグ3位	
	21:25		Aリーグ2位	Aリーグ1位	Aリーグ3位
			VS	VS	VS
	Cリーグ2位		Cリーグ1位	Cリーグ3位	
	21:45		Bリーグ2位	Bリーグ1位	Bリーグ3位
			VS	VS	VS
	Cリーグ2位		Cリーグ1位	Cリーグ3位	
	22:00		閉会式／表彰式		

# ◇◆◇予選リーグ表◆◆◇

Aリーグ	SMAP	MIGRANT	SANEarts	勝	敗	分	得	失	差	順位
SMAP	1			2						
MIGRANT	3									
SANEarts										

Bリーグ	ボルテックス	90s	らびずらずり	勝	敗	分	得	失	差	順位
ボルテックス	4			5						
90s	6									
らびずらずり										

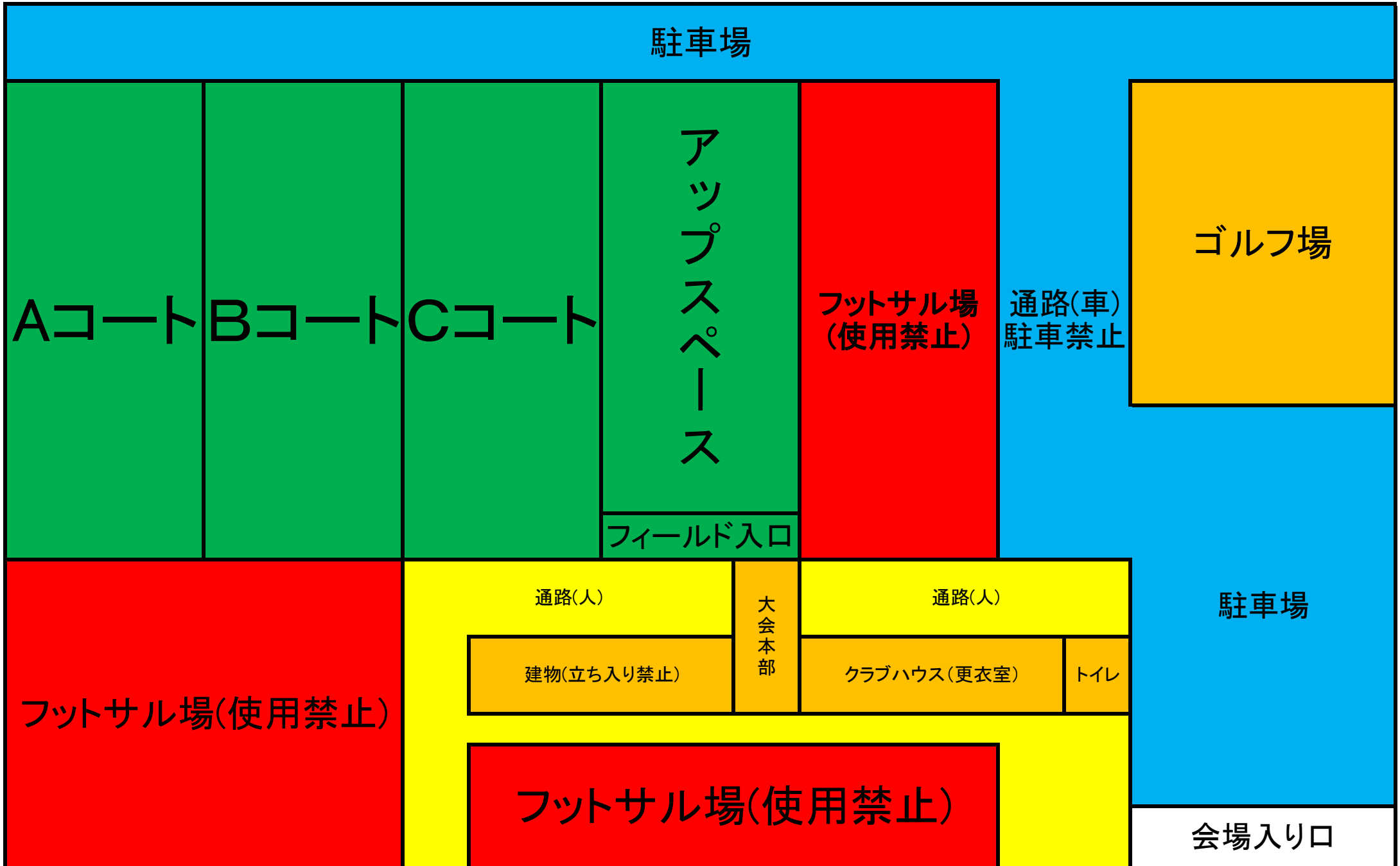
Cリーグ	ユースじゃぱん	HEROZ.NEO	SIMBA	勝	敗	分	得	失	差	順位
ユースじゃぱん	7			8						
HEROZ.NEO	9									
SIMBA										

# ◇◆◇決勝リーグ表◆◆◇

上位リーグ	Aリーグ1位	Bリーグ1位	Cリーグ1位	勝	敗	分	得	失	差	順位
Aリーグ1位		10	11							
Bリーグ1位			12							
Cリーグ1位										

中位リーグ	Aリーグ2位	Bリーグ2位	Cリーグ2位	勝	敗	分	得	失	差	順位
Aリーグ2位		13	14							
Bリーグ2位			15							
Cリーグ2位										

下位リーグ	Aリーグ3位	Bリーグ3位	Cリーグ3位	勝	敗	分	得	失	差	順位
Aリーグ3位		16	17							
Bリーグ3位			18							
Cリーグ3位										



道路