



#### ■大会日程/会場

- ・2026年4月6日(月) 20:00~22:00
- ・Anker フロントウン生田 (JR南武線「中野島駅」から徒歩15分)
- 〒214-0038 神奈川県川崎市多摩区生田 1-1-1

#### 【会場アクセス】

<https://ikuta.fronttown.com/access/>

#### ■受付 ※当日受付はありません。

- ・20:00より前にフィールドへ入らないようお願い致します。

#### ■大会ルール/組み合わせについて

- ・競技ルールにつきましては**別紙大会ルール**をご覧ください。
- ・**試合時間は全試合10分です。**
- ・**ストロリングカウントは7カウントです。**
- ・大会事務局で組み合わせを決定しております。**別紙タイムスケジュール**をご覧ください。

#### ■駐車場について

- ・会場内に駐車場(有料)がございますので、そちらをご利用ください。
- ・施設利用者【最初の30分無料】、以降30分200円、120分まで400円となります。

#### ■ケガ/保険について

- ・ケガの程度により、病院の紹介・救急車の手配をいたします。
- ・病院にかかる場合には、保険証が必要になりますので各自で写し等をご用意ください。
- ・選手全員に、傷害保険をかけています。
- ・保険申請を行う場合は必ず大会本部またはスタッフに報告し、**保険申請登録フォームを受け取り、必要事項をご回答ください。**
- ・この手続きをしていただかないと保険会社への連絡ができず、たとえ本大会期間中のケガであっても保険取り扱い対象外となりますのでご注意ください。
- ・本大会期間中に発生した事故等については、当方は一切責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

# 2026 Ikuta Night Ultimate Series 4on4 第4戦 最終案内

## ■ウォーミングアップスペースについて

・使用禁止場所でのアップは絶対に行わないでください。

## ■大会本部電話

・大会期間中は、下記の通り本部に電話を設置いたします。緊急の場合のみご利用ください。

**大会運営本部(クラブジュニア) 090-4927-2689**

## ■ユニフォームについて

・ユニフォームは、各チーム2枚(揃わない場合はライト系とダーク系の2枚)を必ずご用意ください。

・ビブスの貸し出しはいたしませんので予めご了承ください。

## ■写真撮影について

・今イベント中に撮影された写真・動画等は、当社の活動目的で使用することがございますので予めご了承ください。

## ■試合結果/個人成績について

・下記 URL より試合結果及び個人成績をご確認いただけます。

【INUS4 G4 スコアサイト】 [https://score.clubjr.com/pscore/scv\\_top/open/499?lang=jp](https://score.clubjr.com/pscore/scv_top/open/499?lang=jp)

## ■会場施設について/注意事項

・大会会場内（フィールド）は、水・お茶のみ飲水可能です。その他スポーツドリンク等はフィールド外でお飲みください。

・ヒール等でのフィールド内への入場は禁止とさせていただきます。

・取替式金属ポイントのスパイクの利用は禁止とさせていただきます。

・持ち込んだゴミは、必ずご自身でお持ち帰りください。

・大会会場は**禁煙**となります。

・会場でのプレー前・中の**飲酒は禁止**とさせていただきます。

・貴重品の管理は各自でお願いいたします。

・会場で SHOP は出店しませんが、希望商品等がございましたらお持ちいたしますので、事前にご連絡ください。

# 2026 生田ナイトアルティメットシリーズ 4on4 第 4 戦 競技ルール

## <試合形式>

### ○4vs4 (4 人制アルティメット)

- ・コートサイズ：横 23m×縦 68m、エンドゾーン：横 23m×縦 13mとする。
- ・大会ルール：世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記**特別ルールを適用**する。
- ・試合時間：**10分** (タイムアウト：各チーム 30 秒 1 回 **試合時間を含む**)  
連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

### ○特別ルール

- ・スローリングカウントは **7** までとする。
- ・スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、**ゴールラインまで進み、中央から**開始する。
- ・試合終了時に同点の場合は、**引き分け**とする。(延長戦は行わない)
- ・トーナメントで同点の場合は、**フリップ**にて勝敗を決する。

### ○リーグ内順位決定方法

- ① PTS (勝点) が多いチームを上位とする。(勝ち：3 点、引き分け：1 点、負け：0 点)
- ② ①で決定しない場合、+ / - (得失点差) の多いチームを上位とする。
- ③ ②で決定しない場合、GF (得点) の多いチームを上位とする。
- ④ ③で決定しない場合、GA (失点) の少ないチームを上位とする。
- ⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。
- ⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

## <試合進行>

- 各試合結果および個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。  
詳しくは下記をご参照ください。  
資料：[http://clubjrp.jp/Score\\_site/Manual\\_for\\_player\\_input\\_all\\_20201001.pdf](http://clubjrp.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf)  
動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjjbM>
- 時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)
- 試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会本部より貸し出したものをご使用ください。
- 試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

## <スクラッチについて>

- 試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗**とする。  
(※スコアは 5-0 とする)  
ただし、**両チーム合意の上であれば**、4 対 3 など、どのような形式で試合をしてもよく、その試合の結果は**大会公式結果**とする。
- 怪我などのために、試合途中で**4 人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

# INUS4第4戦 Qualifying Pool

Pool A	kiri	チャンジャ	スミノフ	W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK
kiri	/		A1 20:30	A2 20:15							
チャンジャ			A3 20:45								
スミノフ											

Pool B	雑色～悪の組織～	Re:turn	Supported By Osaka Gas	W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK
雑色～悪の組織～	/		B1 20:30	B2 20:15							
Re:turn			B3 20:45								
Supported By Osaka Gas											

Pool C	クノール	うたの	Joven Milagro	W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK
クノール	/		C1 20:30	C2 20:15							
うたの			C3 20:45								
Joven Milagro											

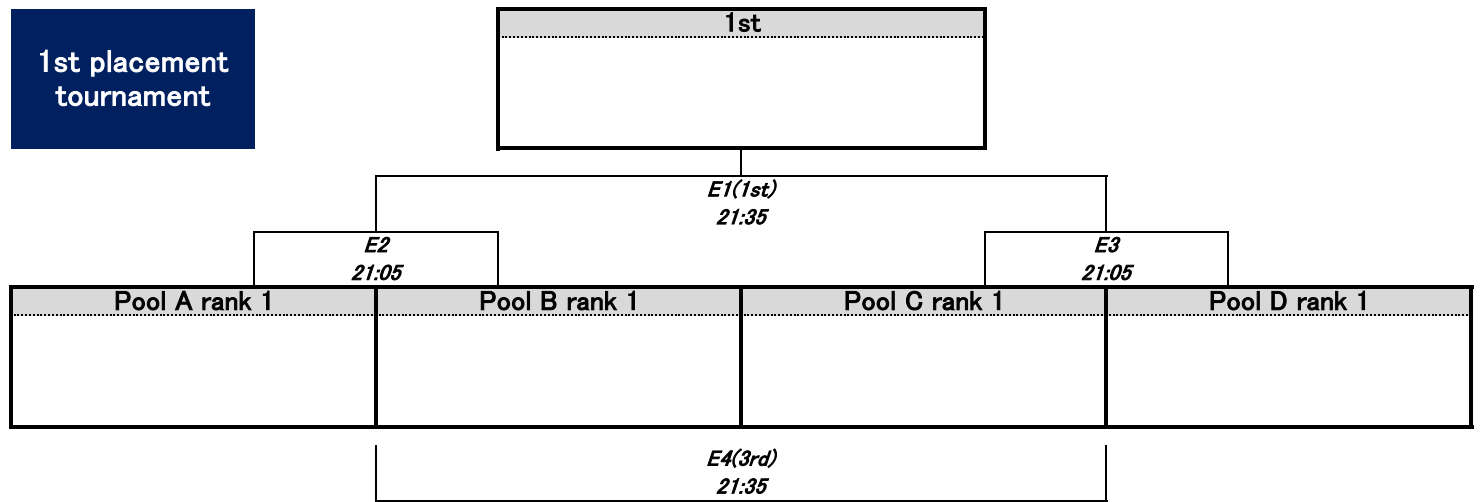
Pool D	大の苦手	モナリザ	Yanzoo	W	D	L	GF	GA	+/-	PTS	RANK
大の苦手	/		D1 20:30	D2 20:15							
モナリザ			D3 20:45								
Yanzoo											

W → 勝ち    D → 引き分け    L → 負け  
 GF → 得点    GA → 失点    +/- → 得失点差    PTS → 勝点    RANK → 順位

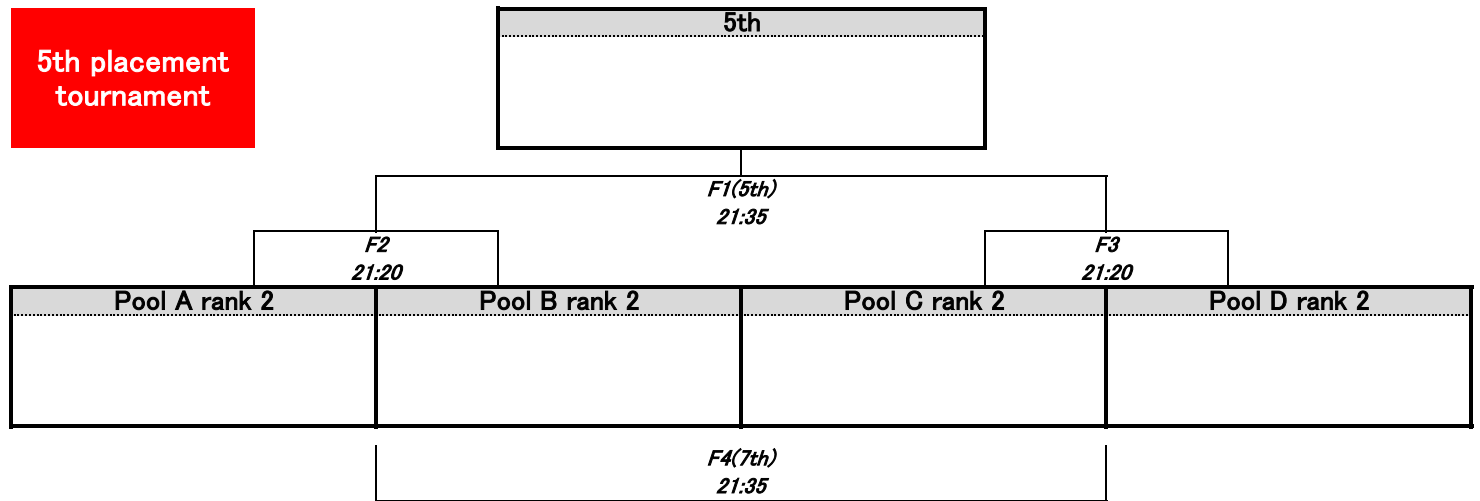
# INUS4第4戦

## 1st placement tournament

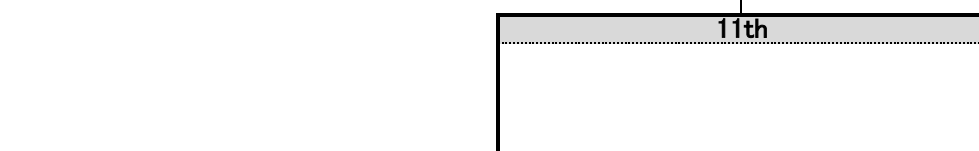
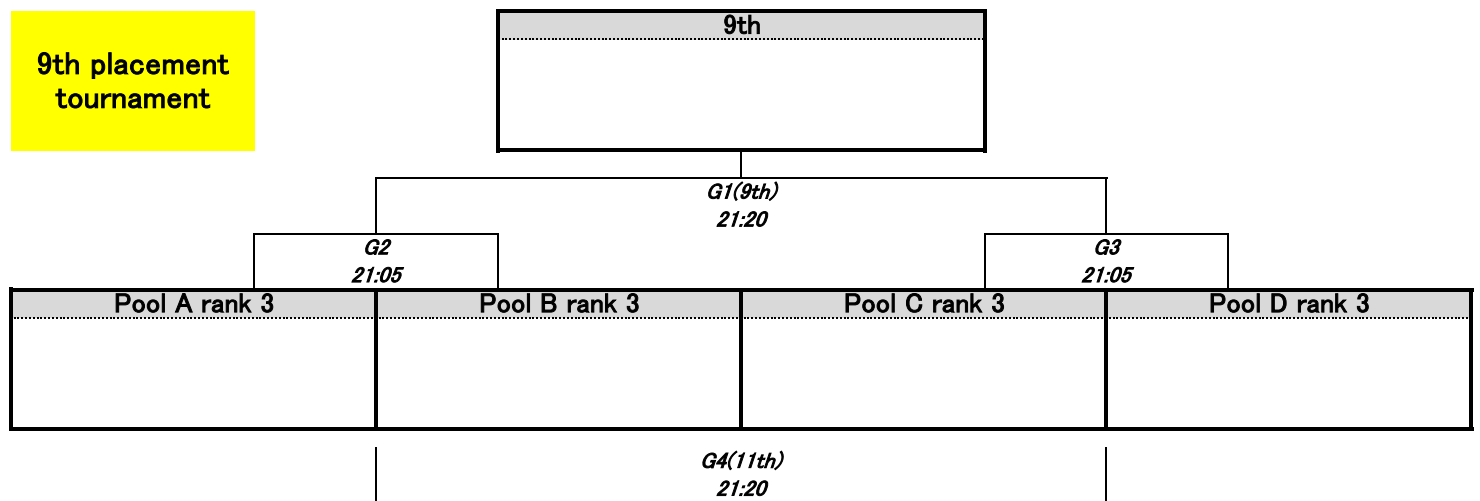
1st placement tournament



5th placement tournament



9th placement tournament



# INUS4第4戦 Schedule

20時より前にフィールドには入れませんので駐車場や更衣室で待機をお願いします

		第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
20:00~20:15		warming-up			
1	20:15	Pool A kiri	Pool B 雑色～悪の組織～	Pool C クノール	Pool D 大の苦手
		<b>A2</b>	<b>B2</b>	<b>C2</b>	<b>D2</b>
		Pool A スミノフ	Pool B Supported By Osaka Gas	Pool C Joven Milagro	Pool D Yanzoo
2	20:30	Pool A kiri	Pool B 雑色～悪の組織～	Pool C クノール	Pool D 大の苦手
		<b>A1</b>	<b>B1</b>	<b>C1</b>	<b>D1</b>
		Pool A チャンジャ	Pool B Re:turn	Pool C うたの	Pool D モナリザ
3	20:45	Pool A チャンジャ	Pool B Re:turn	Pool C うたの	Pool D モナリザ
		<b>A3</b>	<b>B3</b>	<b>C3</b>	<b>D3</b>
		Pool A スミノフ	Pool B Supported By Osaka Gas	Pool C Joven Milagro	Pool D Yanzoo
4	21:05	Pool A rank 1	Pool C rank 1	Pool A rank 3	Pool C rank 3
		<b>E2</b>	<b>E3</b>	<b>G2</b>	<b>G3</b>
		Pool B rank 1	Pool D rank 1	Pool B rank 3	Pool D rank 3
5	21:20	Pool A rank 2	Pool C rank 2	G2 win	G2 lose
		<b>F2</b>	<b>F3</b>	<b>G1(9th)</b>	<b>G4(11th)</b>
		Pool B rank 2	Pool D rank 2	G3 win	G3 lose
6	21:35	F2 win	F2 lose	E2 win	E2 lose
		<b>F1(5th)</b>	<b>F4(7th)</b>	<b>E1(1st)</b>	<b>E4(3rd)</b>
		F3 win	F3 lose	E3 win	E3 lose
		<b>GAME TIME : 10min</b>			

# Ankerフロンタウン生田 フロアマップ



使用コート  
Anker フィールド

更衣室  
Soundcore アリーナ

# コート図 (Ankerフィールド)

## 選手荷物置き場

マルチスペース (使用禁止)

4コート

3コート

2コート

1コート

フィールド入口

フィールド入口

大会本部

駐車場側

※スポーツドリンクの摂取禁止  
取替式金具スパイクの使用禁止