

2026 Fuji 4on4 ULTIMATE Vol.13

～大会ルール～

試合形式

・順位決定プール (Championship pool A)

・4人制アルティメット

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2025-2028 日本語訳 v1.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：20分 (タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない)

ストーリングカウント：**7まで**

ブリックポイント：**自陣**ゴールライン中央 (スローオフがフィールドに入らなかった場合は、相手の**ゴールライン中央まで進み**、開始する)

コートサイズ：縦 68m×横 23m エンドゾーン：縦 13m×横 23m

同点の場合	内容
プール	延長等はせず、時間で終了とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、0-7とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbm>

・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っていません)

・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります、その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。

(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)