2025 Ikuta Night Ultimate Series 4on4 第３戦　最終案内

■大会日程/会場

・2025 年 6 月 9 日（月）　20:00～22:00

・Anker フロンタウン生田（JR 南武線「中野島駅」から徒歩 15 分）

〒214-0038　神奈川県川崎市多摩区生田 1-1-1

【会場アクセス】

https://ikuta.frontown.com/access/

■受付　※当日受付はありません。

・20:00 より前にフィールド入りしないで下さい。

■大会ルール/組み合わせについて

・競技ルールにつきましては**別紙大会ルール**をご覧ください。

・試合時間は全試合 10 分です。

・ストーリングカウントは 7 カウントです。

・大会事務局で組み合わせを決定しております。**別紙タイムスケジュール**をご覧ください。

■駐車場について

・会場内に駐車場（有料）がございますので、そちらをご利用ください。

・施設利用者【最初の 30 分無料】、以降 30 分 200 円、120 分まで 400 円となります。

■ケガ/保険について

・ケガの程度により、病院の紹介・救急車の手配をいたします。
病院にかかる場合には、保険証が必要になりますので各自で写し等をご用意ください。
選手全員に、傷害保険をかけています。ケガをして病院に行く場合には必ず大会本部またはスタッフに報告し、
保険報告書を受け取り、必要事項をご記入のうえ診察後提出ください。
この手続きをしていただかないと保険会社への連絡ができず、
たとえ本大会期間中のケガであっても保険取り扱い対象外となりますのでご注意ください。

・本大会期間中に発生した事故等については、当方は一切責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.
CLUB J®
No disc, No life

2025 Ikuta Night Ultimate Series 4on4 第３戦　最終案内

■ウォーミングアップスペースについて

・**使用禁止場所でのアップは絶対に行わないでください。**

■大会本部電話

・大会期間中は、下記の通り本部に電話を設置いたします。緊急の場合のみご利用ください。

大会運営本部(クラブジュニア)　090-4927-2689

■ユニフォームについて

・ユニフォームは、**各チーム２枚（揃わない場合はライト系とダーク系の２枚）**を必ずご用意ください。

・**ビブスの貸し出しはいたしません**ので予めご了承ください。

■写真撮影について

・今イベント中に撮影された写真・動画等は、当社の活動目的で使用することがございますので予めご了承ください。

■試合結果/個人成績について

・下記 URL より試合結果及び個人成績をご確認いただけます。

【INUS4 スコアサイト】 https://score.clubjr.com/pscore/scv_top/open/467?lang=jp

■会場施設について/注意事項

・大会会場内（フィールド）は、水・お茶のみ飲水可能です。その他スポーツドリンク等はフィールド外でお飲みください。

・ヒール等でのフィールド内への入場は禁止とさせていただきます。

・取替式金属ポイントのスパイクの利用は禁止とさせていただきます。

・持ち込んだゴミは、必ずご自身でお持ち帰りください。

・大会会場は**禁煙**となります。

・会場でのプレー前・中の**飲酒は禁止**とさせていただきます。

・貴重品の管理は各自でお願いいたします。

・会場で SHOP は出店しませんが、希望商品等がございましたらお持ちいたしますので、事前にご連絡ください。

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.
CLUB Jr.®
No disc, No life

2025 生田ナイトアルティメットシリーズ 4on4 第 3 戦　競技ルール

＜試合形式＞

○4vs4（4 人制アルティメット）

・コートサイズ：横 23m×縦 68m、エンドゾーン：横 23m×縦 13mとする。

・大会ルール：世界フライングディスク連盟制定競技ルールに準ずる。但し、下記**特別ルールを適用**する。

・試合時間　：**10 分**（タイムアウト：各チーム 30 秒 1 回　**試合時間に含む**）

連続で試合があります。試合後は速やかに次のコートへの移動をお願い致します。

○特別ルール

・ストーリングカウントは **7** までとする。

・スローオフがフィールド内に入らなかった場合は、**ゴールラインまで進み、中央から**開始する。

・試合終了時に同点の場合は、**引き分け**とする。（延長戦は行わない）

・トーナメントで同点の場合は、**フリップ**にて勝敗を決する。

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.
CLUB jr.®
No disc, No life

○リーグ内順位決定方法

① PTS（勝点）が多いチームを上位とする。（勝ち： 3 点、引き分け： 1 点、負け： 0 点）

② ①で決定しない場合、＋／－（得失点差）の多いチームを上位とする。

③ ②で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする。

④ ③で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする。

⑤ ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。

⑥ ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

＜試合進行＞

○各試合結果および個人スコアを、チームにお送りした URL より Web 上での入力をお願いいたします。
詳しくは下記をご参照ください。
資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf
動画：https://youtu.be/0hzyJpnjjbM

○時間管理は、対戦する両チームで分担し行ってください。(**ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません**)

○試合用ディスク（DISCRAFT 社製ウルトラスター）は、大会本部より貸し出ししたものをご使用ください。

○試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

＜スクラッチについて＞

○試合開始時間に、規定人数が揃わなかったチームは、その時点で**スクラッチとして不戦敗**とする。
（※スコアは 5-0 とする）
ただし、**両チーム合意の上であれば**、4 対 3 など、どのような形式で試合をしてもよく、
その試合の結果は**大会公式結果**とする。

○怪我などのために、試合途中で**４人**に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

INUS4第3戦
Qualifying Pool

Pool A	繊姫と彦星の気持ち	décantage	SUCCESS	W	D	L	GF	GA	+/−	PTS	RANK
繊姫と彦星の気持ち		*A1* *20:30*	*A2* *20:15*								
décantage			*A3* *20:45*								
SUCCESS											

Pool B	ハヌマーン	カネゴン	Unite SHIBUYA	W	D	L	GF	GA	+/−	PTS	RANK
ハヌマーン		*B1* *20:30*	*B2* *20:15*								
カネゴン			*B3* *20:45*								
Unite SHIBUYA											

Pool C	MILAGRO	うたの	おさむ	W	D	L	GF	GA	+/−	PTS	RANK
MILAGRO		*C1* *20:30*	*C2* *20:15*								
うたの			*C3* *20:45*								
おさむ											

Pool D	大の苦手	Return	パン泥棒	W	D	L	GF	GA	+/−	PTS	RANK
大の苦手		*D1* *20:30*	*D2* *20:15*								
Return			*D3* *20:45*								
パン泥棒											

W → 勝ち　D → 引き分け　L → 負け
GF → 得点　GA → 失点　＋／－ → 得失点差　PTS → 勝点　RANK → 順位

INUS4第3戦
1st placement tournament

1st placement tournament

1st

E1(1st)
21:35

E2
21:05

E3
21:05

Pool A rank 1	Pool B rank 1	Pool C rank 1	Pool D rank 1

E4(3rd)
21:35

3rd

5th placement tournament

5th

F1(5th)
21:35

F2
21:20

F3
21:20

Pool A rank 2	Pool B rank 2	Pool C rank 2	Pool D rank 2

F4(7th)
21:35

7th

9th placement tournament

9th

G1(9th)
21:20

G2
21:05

G3
21:05

Pool A rank 3	Pool B rank 3	Pool C rank 3	Pool D rank 3

G4(11th)
21:20

11th

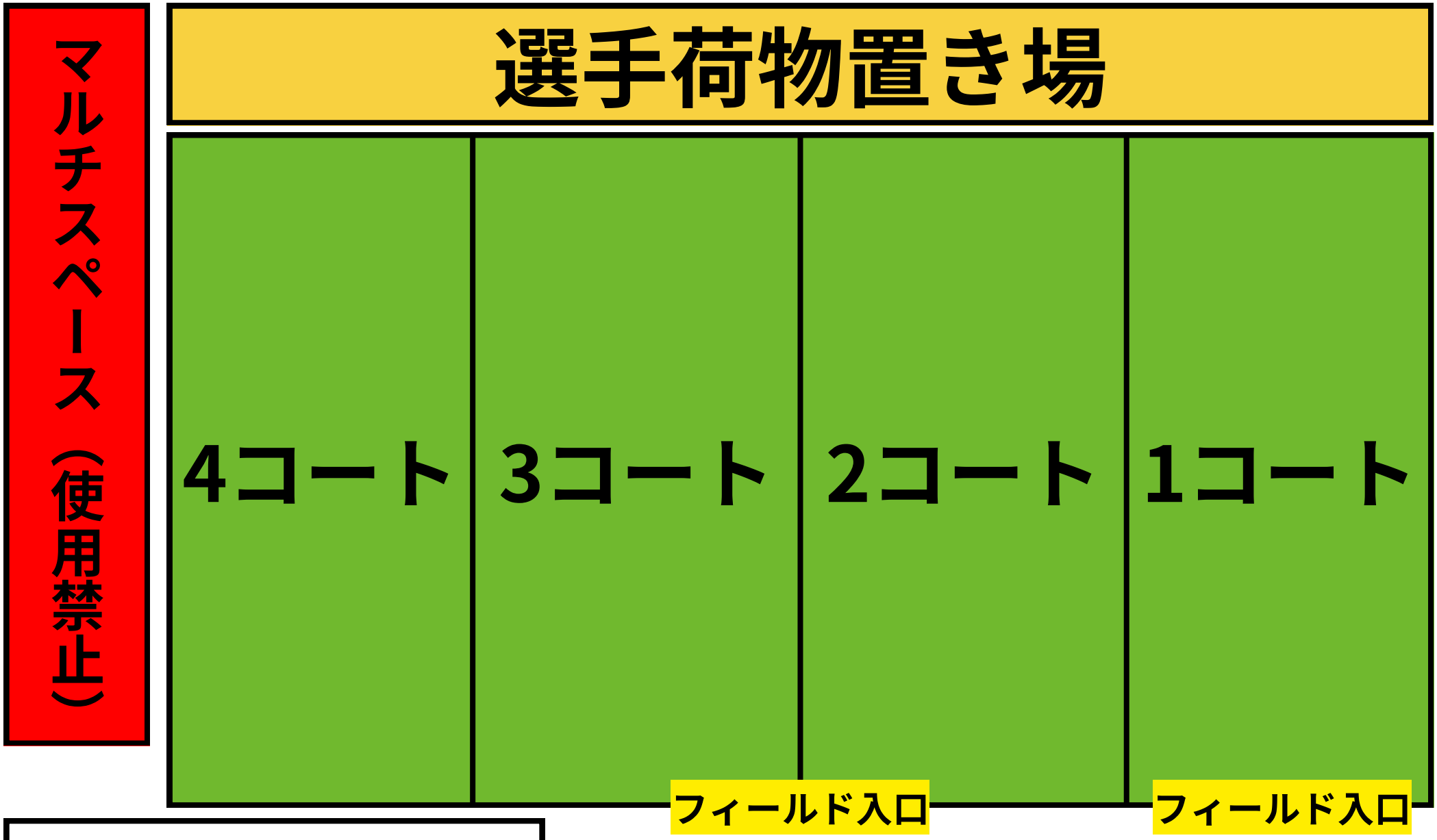
INUS4第3戦
Schedule

20時より前にフィールドには入れませんので駐車場や更衣室で待機をお願いします

		第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
	20:00～20:15	warming-up			
1	20:15	Pool A 織姫と彦星の気持ち *A2* Pool A SUCCESS	Pool B ハヌマーン *B2* Pool B Unite SHIBUYA	Pool C MILAGRO *C2* Pool C おさむ	Pool D 大の苦手 *D2* Pool D パン泥棒
2	20:30	Pool A 織姫と彦星の気持ち *A1* Pool A décantage	Pool B ハヌマーン *B1* Pool B カネゴン	Pool C MILAGRO *C1* Pool C うたの	Pool D 大の苦手 *D1* Pool D Return
3	20:45	Pool A décantage *A3* Pool A SUCCESS	Pool B カネゴン *B3* Pool B Unite SHIBUYA	Pool C うたの *C3* Pool C おさむ	Pool D Return *D3* Pool D パン泥棒
4	21:05	Pool A rank 1 *E2* Pool B rank 1	Pool C rank 1 *E3* Pool D rank 1	Pool A rank 3 *G2* Pool B rank 3	Pool C rank 3 *G3* Pool D rank 3
5	21:20	Pool A rank 2 *F2* Pool B rank 2	Pool C rank 2 *F3* Pool D rank 2	G2 win *G1(9th)* G3 win	G2 lose *G4(11th)* G3 lose
6	21:35	F2 win *F1(5th)* F3 win	F2 lose *F4(7th)* F3 lose	E2 win *E1(1st)* E3 win	E2 lose *E4(3rd)* E3 lose
		GAME TIME ： 10min			

Ankerフロンタウン生田 フロアマップ

使用コート
Anker フィールド

更衣室
Soundcore アリーナ

コート図（Ankerフィールド）