

第3回国営ひたち海浜公園アルティメットフレンドシップ大会

大会ルール

試合形式

・形式：予選プール（Pool A～D）→仮順位（Temporary Rank）

→ 順位決定トーナメント（Championship tournament E～F）

・4人制アルティメット

コートサイズ：横23m×縦68m(エンドゾーン横23m×縦13m)

大会ルール：[WFDF アルティメット公式ルール 2021-2024 日本語訳 v1.0](#)

付帯資料：[2017年発行 WFDF アルティメット公式ルール付帯資料 v4.0](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：15分（タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない）

ストロークカウント：**7まで**

ブリックポイント：**自陣**ゴールライン中央（スローオフがフィールドに入らなかった場合、**ゴールラインまで進み、中央から**開始する）

プール内順位決定方法 及び 仮順位決定方法	内容
1	PTS（勝点）が多いチームを上位とする（勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点）
2	1で決定しない場合、+/-（得失点差）が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF（得点）の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA（失点）の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません
仮順位決定は予選プール順位が同位のみで決定する

同点の場合	内容
プール	延長等はせず試合時間で終了とする。
トーナメント	試合を中断せずに上限を3分とした1点先取のサドンデスを行う。決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、0-11とする。その後の試合対応については、事務局が決定する

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合の結果をお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料 : http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_scorewinorlose_20201001.pdf

動画 : <https://youtu.be/0hzyJpnjbm>

- ・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)
- ・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。

