2023 Kunugidaira Ultimate Open 競技会規定

試合形式

OPEN DIV.: 7人制アルティメット

U-12 DIV.: 4 人制アルティメット

大会ルール: WFDF アルティメット公式ルール 2 0 2 1 - 2 0 2 4 日本語訳 v1.0

ただし下記特別ルールを適用する。

OPEN DIV.: 試合時間 50 分 (タイムアウト: 各チーム 1 分 2 回 試合時間に含まない)

U-12 DIV.: 試合時間 20 分 (タイムアウト: 各チーム 1 分 1 回 試合時間に含まない)

ブリックポイント:相手陣ゴールライン中央(スローオフを行った側からみて、対面側のゴールライン中央)

両部門共通

プール内順位決定方法	内容
1	PTS(勝点)が多いチームを上位とする(勝ち:3点 引き分け:1点 負け:0点)
2	1で決定しない <mark>場合、</mark> +/-(得失点差)が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF(得点)の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA(失点)の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
プール	延長等はせず試合時間で終了とする。

スクラッチ:参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、11-0とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

- ・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- ・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料: http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画: https://youtu.be/0hzyJpnjjbM

- ・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)
- ・試合用ディスク(オープン部門:DISCRAFT 社製ウルトラスター、U-12 部門:ヒーロー社製 CJ オリジナルファーストバック)は、大会事務局がご用意いたします。
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断·中止

- ・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。
- ・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。 (対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させて頂きます。)

熱中症対策

今大会では会場に WBGT 計を設置し、数値により対策を講じます。

【WBGT=31℃以上の場合】 試合を中止または延期する可能性がある

【WBGT=28℃以上の場合】 得点が入るごと及び試合時間の半分経過時に水分補給を行わせる

【WBGT=25℃以上の場合】 注意喚起及び試合後必ずインナー等脱着を行わせる

WBGT の数値に関わらず、

試合前・中・後でしっかり水分補給をとっていいただき、試合後・試合間にはインナー等を脱着し身体から熱の放出するようお願い致します。

なお日射しを遮るテントが全チーム用意できない場合がございますので予めご了承ください。

