

2023 GAMAGORI BEACH ULTIMATE DISC FESTIVAL in LAGUNA

大会ルール

試合形式

・予選トーナメント (Qualifying tournament A~H) → 順位決定トーナメント (Championship tournament I~K)

・5人制ビーチアルティメット

・メンバー構成 (エンドゾーン決定型)

プレーする5名のうち、2名もしくは3名は女性でなければならない。

試合の開始前に、1回目のトス (フリップ) の後に2回目のトス (フリップ) を行う。2回目のトス (フリップ) にて勝利したチームがどちらのエンドゾーンを【エンドゾーン A】とする

かを決定する。(反対側のエンドゾーンは【エンドゾーン B】とする) 試合中は、エンドゾーン A にいるチームが、得点ごとに男女比率を決定する。

怪我等でプレーする男性または女性が2名になった場合、相手チームの了承をえれば、試合をおこなってもよい。但し、1名以下になった場合はスクラッチ扱いとする。なおスクラッチの場合の試合結果は1-1-0とする。

大会ルール：[2017年発行 WFDF ビーチアルティメット公式ルール日本語訳 ver1.1](#)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間：20分 (タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない)

ブリックポイント：ゴールライン中央とする

プール内順位決定方法	内容
1	PTS (勝点) が多いチームを上位とする (勝ち：3点 引き分け：1点 負け：0点)
2	1で決定しない場合、+/- (得失点差) が多いチームを上位とする
3	2で決定しない場合、GF (得点) の多いチームを上位とする
4	3で決定しない場合、GA (失点) の少ないチームを上位とする
5	4で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする
6	5で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより勝利したチームを上位とする

* 1チームが決定しても、前の決定方法に戻ることはいたしません

同点の場合	内容
トーナメント	試合を中断せずに1点先取のサドンデスを行う。上限を5分とし、決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

スクラッチ：参加キャンセルや人数不足によりスクラッチとなった場合、7-0とする。その後の試合対応については、事務局が決定する。

試合進行

・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbbM>

・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っておりません)

・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。

(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)

SPORT IS THE BEST WAY OF COMMUNICATION.

熱中症対策

今大会では会場に WBGT 計を設置し、数値により対策を講じます。

【WBGT = 31℃以上の場合】 試合を中止または延期する可能性がある

【WBGT = 28℃以上の場合】 得点が入ること及び試合時間の半分経過時に水分補給を行わせる

【WBGT = 25℃以上の場合】 注意喚起及び試合後必ずインナー等脱着を行わせる

WBGT の数値に関わらず、

試合前・中・後でしっかり水分補給をとっていただき、試合後・試合間にはインナー等を脱着し身体から熱の放出するようお願い致します。

会場には大会トレーナーが常駐しておりますので、何か異変を感じましたら大会トレーナーブースまでお越しください。