

DISCRAFT ULTIMATE OPEN 2021

～OPEN DIV～

大会ルール

試合形式

- ・予選トーナメント (Tournament A～D) →順位決定トーナメント (Championship tournament E～L)
- ・7人制アルティメット
- 大会ルール：[2017年発行 WFDF アルティメット 公式ルール](#) ([2017年発行アルティメット 公式付帯資料 V4.0 含む](#))
ただし下記**特別ルール**を適用する。
- 試合時間：30分 (タイムアウト：各チーム1分1回 試合時間に含まない)

同点の場合	内容
予選トーナメント	延長等はせず試合時間で終了し、代表者によるフリップによって決定する。
順位決定トーナメント	試合を中断せずに1点先取のサドンデスを行う。上限を5分とし、決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。ただし、決勝戦、3位決定戦のみ時間無制限とする。

試合進行

- ・試合開始のみ本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。
- ・各試合、結果及び個人スコアをお送りしております URL より Web での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。
資料：http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf
動画：<https://youtu.be/0hzyJpnjbbM>
- ・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っていません)
- ・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局がご用意いたします。
- ・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

- ・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従ってください。
- ・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難してください。
(対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)