

2021 Boon Young Star CUP

大会ルール

試合形式

・メン部門 予選リーグ (Pool A ~ H) → 順位決定トーナメント (Championship, 9th, 17th, 25th tournament) (I~L)

・ウィメン部門予選リーグ (Pool M ~ R) → 仮順位 (Temporary Ranking) → 順位決定トーナメント (Championship, 9th, 17th tournament) (S~U)

・7人制アルティメット

大会ルール : [2017年発行WFDFアルティメット公式ルール](#) (2017年発行アルティメット公式付帯資料V1.0含む)

ただし下記**特別ルール**を適用する。

試合時間 : 全試合 50分 (タイムアウト : 各チーム 1分 2回 試合時間に含まない)

・同点で試合が終了した場合

予選リーグ : すぐに試合を終了する。

順位決定トーナメント : 1点先取のサドンデスを、試合を中断せずに続行する。(上限 5分) ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限とする。時間内で決着がつかない場合、代表者によるフリップによって決定する。

・リーグ内順位決定方法

- ① : PTS (勝点) が多いチームを上位とする。(勝ち : 3点、引き分け : 1点、負け : 0点) ② : ①で決定しない場合、+ / - (得失点差) の多いチームを上位とする。
③ : ②で決定しない場合、GF (得点) の多いチームを上位とする。 ④ : ③で決定しない場合、GA (失点) の少ないチームを上位とする。
⑤ : ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。 ⑥ : ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

・仮順位決定方法

Pool 全試合結果を反映し、Pool 内順位が同順位でのみで決定する。

- ① : PTS (勝点) が多いチームを上位とする。 ② : ①で決定しない場合、+ / - (得失点差) の多いチームを上位とする。
③ : ②で決定しない場合、GF (得点) の多いチームを上位とする。 ④ : ③で決定しない場合、GA (失点) の少ないチームを上位とする。
⑤ : ④で決定しない場合、直接対決で勝利したチームを上位とする。 ⑥ : ⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより決定する。

試合進行

・試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場合もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始してください。

・各試合結果及び個人スコアを、チームにお送りします URL より Web 上での入力をお願いいたします。詳しくは下記説明を参照ください。

資料 : http://clubjr.jp/Score_site/Manual_for_player_input_all_20201001.pdf

動画 : <https://youtu.be/0hzyJpnjibM>

・時間管理は、各チームで行ってください。(ストップウォッチ等の貸し出しは行っていません)

・試合用ディスク (DISCRAFT 社製ウルトラスター) は、大会事務局より貸し出したものをご使用ください。

・試合終了後に両チーム代表者にて最終スコアの確認を行ってください。

中断・中止

・天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

・雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。(雷での対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)