

～競技規則～

<試合形式>

○試合時間

試合時間は**50分ランニングタイム**とする。

タイムアップ前に投げられたスローであっても、50分経過時点で無効とする。

○同点で試合が終了した場合

リーグ戦：そのまま終了とする

トーナメント戦：1点先取のサドンデスを、**試合を中断せず**に続行することとする。(上限5分)ただし、決勝戦・3位決定戦のみ時間無制限とする。時間内で決定しない場合は、代表者によるフリップによって決定する。

○リーグ内順位決定方法

①勝ち点が多いチームを上位とする(勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点)

②①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

③②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

④③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑤④で決定しない場合、直接対決で勝ったチームを上位とする。

⑥⑤で決定しない場合、チーム代表者によるフリップにより順位を決定する。

○仮順位決定方法

・予選リーグ試合結果を反映する。

・予選リーグ内順位が同じチーム同士で仮順位を決める。

・各リーグ1位～3位：リーグ内順位3位までのチームとの試合結果を反映する。

各リーグ4位：リーグ内全試合の結果を反映する。

①：勝ち点の多いチームを上位とする。

②：①で決定しない場合、得失点差の多いチームを上位とする。

③：②で決定しない場合、得点の多いチームを上位とする。

④：③で決定しない場合、失点の少ないチームを上位とする。

⑤：④で決定しない場合、事務局の抽選で決定する。

○タイムアウト

1チーム1試合**1分を2回**までとする(**試合時間に含まない**)

○メンバー構成について(エンドゾーン決定型)

・プレーする7名のうち、**3名もしくは4名は女性**でなければならない。

・試合の開始前に、1回目のトス(フリップ)の後に2回目のトス(フリップ)をおこなう。2回目のトス(フリップ)にて勝利したチームがどちらのエンドゾーンを「エンドゾーンA」とするかを決定する(反対側のエンドゾーンは「エンドゾーンB」とする。)試合中は、エンドゾーンAにいるチームが、得点ごとに男女比率を決定する。

・怪我等でプレーする女性または男性が3名になった場合、相手チームの了承を得れば、試合を行ってもよい。但し2名以下になった場合はスクラッチ扱いとする。

○その他

競技ルールは、世界フライングディスク連盟ルールに準ずる。

◆◆スクラッチについて◆◆

○試合開始時に規定人数が揃わなかったチームはその時点でスクラッチとする。

また怪我等のために、試合途中で7人に満たなくなった場合も同様の扱いとする。

○両チームの合意があれば、人数がそろうまで試合開始時間を遅らせても構わないが次の試合が始まる前までには、試合を終了させる必要がある。

○スクラッチをした場合、試合結果を13-0とする。

<試合進行>

○各コートとも時間及びスコア管理は、両チームの責任において行って下さい。

○大会期間中、試合開始時間のみ、本部にて合図をしますが、コートによっては合図が聞こえない場所もあるため、その場合は、両チームの合意のもと、試合を開始して下さい。

○試合終了後は直ぐにスコアシートを本部までお持ち下さい。

<中断・中止>

○天候により中断・中止する場合があります。その場合は本部にてアナウンスを行いますので、アナウンスに従って下さい。

○雷での中断・中止の場合は会場から最寄りの建物内に避難して下さい。

(雷での対応につきましてはチーム代表者のみ連絡させていただきます。)